

DESCRIZIONE DELLO SCENARIO

PAROLE CHIAVE DELLO SCENARIO

PAROLE CHIAVE PER LE AVVENTURE

- L'Impero (L'Imperatore)
- Il Conflitto (Il Condottiero)
- Confine (Il Confine)
- La Conoscenza (Il Saggio)
- Il Bersaglio (Il Segugio)
- Il Dolore (Il Supplizio)
- Il Segreto (L'Inquisitore)
- L'Amore (La Madre)
- La Fede (Lo Ierofante)
- La Caccia (Aesma)
- Il Desiderio (Ahkama)
- Divorare (Zaricha)
- Le Fiere (Taricha)
- La Moltitudine (Bekoroth)
- Schiavitù (Dorogoba)
- Mistero (Il Caduto)
- Rimedio Antico (Khaara)
- Coscienza primordiale (Moloch)
- Oscura Manipolazione (Daeeva)
- Il Guardiano (Samnael)

INFORMAZIONI & NOTE

PNG & AGENDA

PNG:

PNG:

AGENDA:

AGENDA:

PNG:

PNG:

AGENDA:

AGENDA:

PNG:

PNG:

AGENDA:

AGENDA:

PNG:

PNG:

AGENDA:

AGENDA:

AGENDA DI FAZIONE

EVENTI