



GIOCATORE: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

RAZZA: \_\_\_\_\_

PREDISPOSIZIONE: \_\_\_\_\_

ATTRIBUTI

**CORPO**



**SOMAC**



**REAZIONE**



**SOMAR**



**PRESENZA**



**SOMAP**



**MENTE**



**SOMAM**



**ANOMALIA**



**SOMAA**



STRESS

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

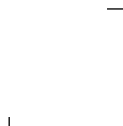
Scosso



DESCRIPTORI

PUNTI REM

MOVIMENTO



LESIONI

**SUPERFICIALI**



**AGGRAVATE**



**MORTALI**



**SoRe**

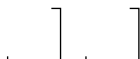


PROTEZIONI

**TESTA**



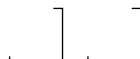
**CORPO**



**BRACCIA**



**GAMBE**



TIPO DI ARMATURA:

NOTE:

ABILITÀ

RIS. BONUS MAESTRIE







<b>CORPO</b>	ARMI DA MISCHIA PESANTI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	ATLETICA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	INTIMIDIRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(+)
	NUOTARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(=)
	RISSA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(-)
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>REAZIONE</b>	ACROBAZIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	ARMI A DISTANZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	ARMI DA MISCHIA LEGGERE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	ARTI MARZIALI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(+)
	CONDURRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(=)
	FURTIVITÀ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(-)
	RAPIDITÀ DI MANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>PRESENZA</b>	ARTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	EMPATIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	INGANNARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(+)
	PERSUADERE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(=)
	SOCIALIZZARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(-)
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>MENTE</b>	ALTA TECNOLOGIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	BASSA TECNOLOGIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	CERCARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	CONOSCENZE ACCADEMICHE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(+)
	CONOSCENZE COMUNI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(=)
	PARLARE LINGUA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(-)
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>ANOMALIA</b>	ARMONIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	DISSONANZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	OCCULTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(+)
	SINTONIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(=)
	SOVRACCARICO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(-)
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

NOTE DELLE MAESTRIE

## ARMI




---

### ARMA DA MISCHIA

					
ABILITÀ	RISERVA BONUS	SOMMA MARZIALE	CL. ARMA	CL. DANNO	STRUTTURA



---

### ARMA DA MISCHIA

					
ABILITÀ	RISERVA BONUS	SOMMA MARZIALE	CL. ARMA	CL. DANNO	STRUTTURA

---

### ARMA A DISTANZA

					
ABILITÀ	RISERVA BONUS	PORTATA	VC	CL. DANNO	STRUTTURA

---

### ARMA A DISTANZA

					
ABILITÀ	RISERVA BONUS	PORTATA	VC	CL. DANNO	STRUTTURA

---

## NOTE

## EQUIPAGGIAMENTO

---

## ANOMALIE

---

### GRUPPO PRINCIPALE

### ALTRI GRUPPI

### FREQUENZE SU MISURA

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

### FREQUENZE STANDARD

---

1. Percezione Minore / Scrutare
2. Alterazione Minore / Infondere Minore
3. Creazione Minore / Evocazione Minore
4. Isolamento / Vincolo

5. Percezione Maggiore / Comunicare
6. Alterazione Maggiore / Infondere Maggiore
7. Creazione Maggiore / Evocazione Maggiore

## BACKGROUND

---

MAESTRO  
COSTO TOT.  ] ① ② ④ ⑥ ⑧

DOMINIO  
COSTO TOT.  ] ① ② ④ ⑥ ⑧

AUTORITÀ  
COSTO TOT.  ] ① ② ④ ⑥ ⑧

FAZIONE  
COSTO TOT.  ] ① ② ④ ⑥ ⑧

## PRECETTI

---

L ]  P ]  O ]

L ]  P ]  O ]

L ]  P ]  O ]

## OBIETTIVI CONDIVISI

---

## CARTE REM

---

1 ]

2 ]

3 ]

## DONI

---

## LIMITI

---

## SQUILIBRI M.

---

## VIZIO

---

XP

1 ]

2 ]

3 ]