

NOSTALGIA

La Flotta Nomade

GIOCATORE: _____

NOME: _____

RAZZA: _____

PREDISPOSIZIONE: _____

ATTRIBUTI



CORPO



REAZIONE



PRESENZA



MENTE



ANOMALIA



SOMAC



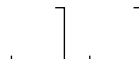
SOMAR



SOMAP



SOMAM



SOMAA



STRESS

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Scosso

Stress Massimo

DESCRITTORI

PUNTI REM

MOVIMENTO



LESIONI

SUPERFICIALI



AGGRAVATE



MORTALI



SoRe



PROTEZIONI

TESTA



CORPO



BRACCIA



GAMBE



TIPO DI ARMATURA:

NOTE:

ABILITÀ

RIS. BONUS MAESTRIE

CORPO	ARMI DA MISCHIA PESANTI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	ATLETICA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	INTIMIDIRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(+)
	NUOTARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(=)
	RISSA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(-)
REAZIONE	ACROBAZIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	ARMI A DISTANZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	ARMI DA MISCHIA LEGGERE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	ARTI MARZIALI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(+)
	CONDURRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(=)
	FURTIVITÀ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(-)
	RAPIDITÀ DI MANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
PRESENZA	ARTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	EMPATIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	INGANNARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(+)
	PERSUADERE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(=)
	SOCIALIZZARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(-)
MENTE	ALTA TECNOLOGIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	BASSA TECNOLOGIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	CERCARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(+)
	CONOSCENZE ACCADEMICHE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(=)
	CONOSCENZE COMUNI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(-)
	PARLARE LINGUA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
ANOMALIA	ARMONIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	COALESCENZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	DISSONANZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	OCCULTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(+)
	RITO DELLA SPIRALE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(=)
	SINTONIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		(-)
	SOVRACCARICO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

NOTE DELLE MAESTRIE

ARMI

ARMA DA MISCHIA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ABILITÀ	RISERVA BONUS	SOMMA MARZIALE	CL. ARMA	CL. DANNO	STRUTTURA

ARMA DA MISCHIA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ABILITÀ	RISERVA BONUS	SOMMA MARZIALE	CL. ARMA	CL. DANNO	STRUTTURA

ARMA A DISTANZA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ABILITÀ	RISERVA BONUS	PORTATA	VC	CL. DANNO	STRUTTURA

ARMA A DISTANZA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ABILITÀ	RISERVA BONUS	PORTATA	VC	CL. DANNO	STRUTTURA

NOTE

EQUIPAGGIAMENTO

ANOMALIE

GRUPPO PRINCIPALE

GRUPPO SECONDARIO

LE SETTE FREQUENZE

1. COMUNIONE
2. ALTERAZIONE MINORE
3. CREAZIONE MINORE
4. ISOLAMENTO
5. FUSIONE
6. ALTERAZIONE MAGGIORE
7. CREAZIONE MAGGIORE

STORIA DEL PERSONAGGIO

BACKGROUND

MAESTRO
COSTO TOT. _____] ① ② ④ ⑥ ⑧

DOMINIO
COSTO TOT. _____] ① ② ④ ⑥ ⑧

AUTORITÀ
COSTO TOT. _____] ① ② ④ ⑥ ⑧

FAZIONE
COSTO TOT. _____] ① ② ④ ⑥ ⑧

PRECETTI

L] P] O]

L] P] O]

L] P] O]

OBIETTIVI CONDIVISI

CARTE REM

1]

2]

3]

DONI

LIMITI

SQUILIBRI M.

VIZIO

XP

1]

2]

3]

